

Vor- und Nachname:

Adresse:

E-Mail:

Tel.:

Leipzig, den

**Reservierungsbestätigung Dachterrasse Bar Cabana**

Datum:

Uhrzeit:

Personenzahl:

Anlass:

**Zahlung**

vor Ort

Zahlung auf Rechnung\*

\*Zahlung auf Rechnung mit Ihrer Firmenanschrift ist nur nach vorheriger Abstimmung mit mind. 7 Tagen Vorlauf an [mice.leipzig@melia.com](mailto:mice.leipzig@melia.com) möglich. Gern stellen wir bei Zahlung vor Ort aber einen Bewirtungsbeleg aus.

**Allgemeine Informationen:**

Die Reservierungsbestätigung muss ausgefüllt bis 2 Tage vor dem Veranstaltungsdatum an uns übermittelt werden. Die aktuelle Speise- und Getränkekarte, Öffnungszeiten sowie weitere Informationen zur Dachterrasse und zur Rathausbar „VIP-Lounge“ und weiteren Bankettmöglichkeiten finden Sie unter [www.barcabana-leipzig.de](http://www.barcabana-leipzig.de)

Bei Regen / Gewitter müssen wir die Dachterrasse ggf. vorübergehend oder für den gesamten Öffnungstag schließen. In diesem Fall ist automatisch eine Schlechtwetteralternative in unserem SYNDEO – Restaurant, Bar & Lounge – für Sie reserviert.

Bei der Uhrzeit Ihrer Reservierung gewähren wir 15 Minuten Kulanz und behalten uns anschließend vor, die Plätze anderweitig zu vergeben. Personenzahländerungen und Stornierungen können bis 48 Stunden vor der Reservierung mitgeteilt werden. Spätere Reduzierungen der Personenzahl / Nichterscheinen berechnen wir aufgrund der vorgehaltenen Waren und der Personalplanung mit € 25,- Umsatzausfall pro Person. Bitte beachten Sie, dass Ihre Stornierung auch im Falle von schlechtem Wetter aufgrund der Alternativreservierung im SYNDEO rechtzeitig bis 24h vorab eingehen muss.

Wir bitten Sie, diese Bestätigung zu prüfen und uns unterschrieben zurück zu senden. Dieser Angebotsvertrag ist ohne Unterschrift des Hotels rechtsgültig. Mit Ihrer Unterschrift stimmen Sie den oben aufgeführten Bedingungen zu.

Wir freuen uns, Sie bald auf unserer Bar Cabana Dachterrasse begrüßen zu dürfen!

Bestätigung Gast:

Innside by Meliá Leipzig

\_\_\_\_\_  
Unterschrift, Datum